```
início
   tipo m = matriz [1:3, 1:4] inteiro;
   tipo n = matriz [1:2, 1:2] caracter;
   m: M1;
   n: N1;
   inteiro M, J;
   J ← 2;
   para I de 1 até 3 faça
         M1 [I, J] ← 2;
         M1 [I, J + 2] ← 2;
         M1 [I, J − 1] ← 1;
         M1 [I, J + 1] ← 1;
   fim para;
   para I de 1 até 2 faça
         para J de 1 até 2 faça
               se I = J então N1 [I] ← "A";
                        senão N1 [I] ← "Z";
               fim se;
         fim para;
   fim para;
   imprima (M1, N1);
fim.
```

Solução:

M1 será:

	1	2	3	4
1	1	2	1	2
2	1	2	1	2
3	1	2	1	2

e N1 será:

	1	2
1	A	Z
2	Z	A

serão impressos:

1, 2, 1, 2
1, 2, 1, 2
1, 2, 1, 2 e
A, Z
Z, A

Exemplo 3:

Dada a matriz MAT abaixo:

	1	2	3	4
1	O	Q	*	I
2	E	A	E	S
3	R	E	U	T
4	A	*	*	S

qual será a configuração de MAT depois de executado o algoritmo:

```
início
   inteiro: I, J;
   caracter: AUX;
   tipo M1 = matriz [1:4, 1:4] caracter;
   m1: MAT;
   leia (MAT);
   para I de 1 até 4 passo 1 faça
         para J de I + 1 até 4 passo 1 faça
                  AUX ← MAT [I, J];
                  MAT [I, J] ← MAT [J, I];
                  MAT [J, I] ← AUX;
         fim para;
   fim para;
   AUX ← MAT [1, 1];
   MAT [1, 1] ← MAT [4, 4];
   MAT [4, 4] ← AUX;
   AUX ← MAT [2, 2];
   MAT [2, 2] ← MAT [3, 3];
   MAT [3, 3] ← AUX;
fim.
```

Solução:

	1	2	3	4
1	S	E	R	A
2	O	U	E	*
3	*	E	*	*
4	I	S	T	O